



## Materiale e finiture / Materials and Finishings / Materialien und Ausführungen / Matériaux et Finitions



Ral 9003  
White



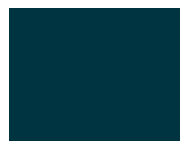
Ral 2004  
Techno Orange



Ral 3000  
Signal red



Ral 1021  
Street yellow



Ral 7016  
Asphalt Grey

Le finiture qui riprodotte sono indicative. Leggeri scostamenti non verranno accettati come reclamo.

Finishings may slightly change. Light differences will not be accepted as complaint.

Farbabweichungen gegenüber den Mustern sind möglich und müssen akzeptiert werden.

Les couleurs reprises sur cette page sont indicatives et de légères différences ne seront pas acceptées comme non-conformités.

### Struttura

Portante in lamiera di alluminio ottenuta per taglio laser e pressopiega, verniciata a polveri nei colori: bianco RAL 9003, arancio RAL 2004, giallo RAL 1021, rosso RAL 3000 e antracite RAL 7016. Sottopiedi in gomma neoprenica autoadesiva.

### Structure

Laser cut and bent aluminum with epoxy powdercoat finish in the following colors: white RAL 9003, orange RAL 2004, yellow RAL 1021, red RAL 3000 and grey RAL 7016. Neoprene glides are fixed with adhesive.

### Struktur


Aluminium, Laserschnittgelocht und gebogen. Pulverlackiert Farben: weiss RAL 9003, orange RAL 2004, gelb RAL 1021, rot RAL 3000 und grau RAL 7016. Angeleimte Neopren Unterfuesse.

### Structure


En aluminium coupeé au laser et presseplieé. Vernis a poudre de couleurs blanc RAL 9003, orange RAL 2004, jaune RAL 1021, rouge RAL 3000 et gris RAL 7016. Sous-pieds en neoprene adhesiv.

 **Fodera**  
Ersatzbez


Cover  
Housse

 **Tessuto**  
Stoff


Fabric  
Tissu

 **Pelle**  
Leder

Leather  
Cuir

 **P. lordo**  
Bruttogew.

Gr. Weight  
Poids Brut

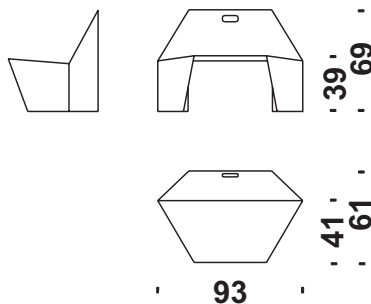
 **Volume**  
Volumen

Volume  
Volume


## Cod. 001

### Poltrona

Armchair  
Sessel  
Fauteuil



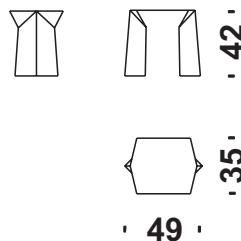
 Kg 14

 m<sup>3</sup> 0,60


## Cod. 016

### Tavolino

Table  
Tisch  
Table



 Kg 7

 m<sup>3</sup> 0,10